



**Formation en intra-entreprise**  
(dans vos locaux, dates à votre convenance)



**Formation en inter-entreprise**  
(dans un centre proche de chez vous)

## OBJECTIF DE L'ACCOMPAGNEMENT

Cette formation a pour but d'améliorer les savoirs-être en entreprise qu'il s'agisse de l'esprit d'équipe, de la communication, de la curiosité professionnelle ou encore de l'engagement. Cette liste est non exhaustive et sera adaptée aux besoins des équipes

## PUBLIC

Tout public

## COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES

- Amélioration des savoirs-être professionnels
- Montée en compétences des équipes pour une performance globale des équipes
- Uniformisation des pratiques en entreprise, déploiement d'une culture d'entreprise

## ACCESSIBILITÉ

- Conformément au principe d'égalité de traitement vis-à-vis des personnes en situation de handicap, établi par la loi Handicap du 11 février 2005 et la loi du 5 septembre 2018 pour la liberté de choisir son avenir professionnel, nous accueillons toute personne en situation handicap
- Une accessibilité de tous nos locaux garantis :
- L'accès physique aux locaux de formation
- Une information claire sur les modalités de formation adaptées au handicap
- La sensibilisation au handicap des personnes

## ORGANISATION DE L'ACCOMPAGNEMENT

### PRÉREQUIS

Aucun prérequis

### DURÉE

14 heures (soit 2 jours)

### EFFECTIF

Effectif minimum : 3 apprenants  
Effectif maximum : 12 apprenants

### LIEUX D'INTERVENTION

Partout en France en intra, Lyon, Oullins, St Etienne, Rives de Gier, Belz, Paris 11ème, Rungis, Boulogne en inter

### ORGANISME DE DÉLIVRANCE

PROJEXIA

### TARIF ET FINANCEMENT

3 180 €/groupe en intra - 1 060 €/ personne en inter  
Financement par l'entreprise via son opérateur de compétences ou non

### ENGAGEMENT QUALITÉ PROJEXIA



REPUBLIQUE FRANÇAISE



## INTERVENANT(S)

Formateur expérimenté et spécialiste du développement des savoirs-être professionnels, ayant accompagné et formé plus de 200 personnes



## APPROCHE PÉDAGOGIQUE

Ludo pédagogie active en présentiel favorisant la participation et l'expérimentation. Échanges et cas pratiques



## CONDITIONS D'ÉVALUATION

Autoévaluation au démarrage de la formation, évaluation des acquis en fin de formation



## PROGRAMME :

### PARTIE THÉORIQUE | 30%

#### Apport d'expertise concernant l'importance des soft skills

- Définition des soft skills
- Importance des soft skills en entreprise pour développer une culture d'entreprise positive
- Comprendre les catégories de soft skills : Communication, leadership, travail d'équipe, gestion du temps, gestion du stress

#### Importance du mentorat et des feedbacks pour faire vivre l'après-formation

- Feedback : Mise en place de mécanismes pour recevoir et donner des feedbacks constructifs
- Programmes de Mentorat : Encourager les employés à se soutenir mutuellement dans le développement des soft skills

### PARTIE PRATIQUE | 70%

#### Mise en situation, cas pratique

- Exercice en groupe où les participants devront faire preuve d'adaptabilité, d'empathie et mettre en pratique la résolution de problèmes pour réussir ensemble. L'idée de ce jeu est de pouvoir expérimenter les principes théoriques vu jusqu'alors, afin de mieux les intégrer dans sa pratique

#### Ronde des feedbacks

- L'un après l'autre les participants présenteront une situation où l'un des participants a selon lui démontré un soft skill et ce qu'il a ressenti